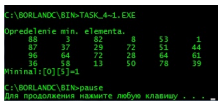
Определение минимального элемента в прямоугольной матрице на С++

Автор: Administrator
26.10.2014 11:18

{jcomments on}

Результат должен быть следующим:



Решение

```
#include <stdlib.h>//необходимо для rand #include <stdio.h>//необходимо для printf
#include <iomanip.h>//необходимо для setw #include <conio.h>//необходимо для getch
#include <iostream.h>//необходимо cout #include <time.h>//необходимо для rand int main()
{ int i,j,IminA,JminA,A[5][7];//Объявляем переменные srand((unsigned)
time(NULL));//Установка датчика случайных чисел cout<<"nOpredelenie min. elementa.n";
for (i=0; i<4; i++) { for (j=0; j<6; j++) { A[i][j]=rand()%100;//Заполнение матрицы случайными
числами cout<<setw(7)<<A[i][j]; } cout<<endl; } IminA=JminA=0; for (i=0; i<4; i++) { for
(j=0; j<6; j++) if (A[i][j]<A[IminA][JminA]) { IminA=i;JminA=j; } }
cout<<"Mininal:["<<IminA<<"]["<<JminA<<"]=" <<A[IminA][JminA]; cout<<endl; return 0;
getch(); }
```

(function(w, d, n) { w[n] = w[n] || []; w[n].push({ section_id: 263974, place: "advertur_263974", width: 300, height: 250 }); })(window, document, "advertur_sections");